スタンプラリー 操作資料



目次

- 1. スタンプ制作画面を開く
- 2. 基本設定
- 3. 達成時の設定
- 4. スタンプ画像の登録
- 5. 地点詳細の設定
- 6. 画面一覧・設定
- 7. CSS設定
- 8. 集計
- 9. ログ リセット

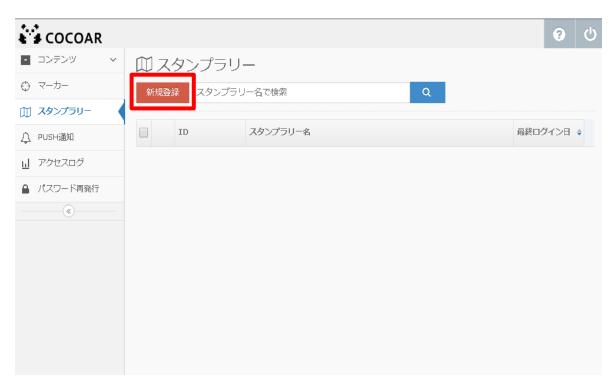


1. スタンプ制作画面を開く

1 COCOARの管理画面から『スタンプラリー』のメニューを選択します。

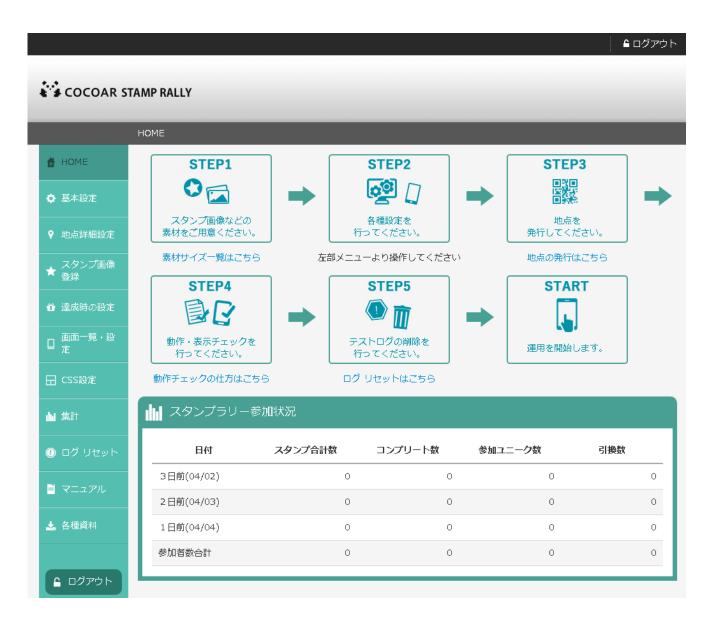


2 『新規登録』ボタンをクリックし、スタンプラリーの編集に進みます。



1. スタンプ制作画面を開く

『新規登録』ボタンをクリックすると自動的にスタンプの 設定画面が開かれます。

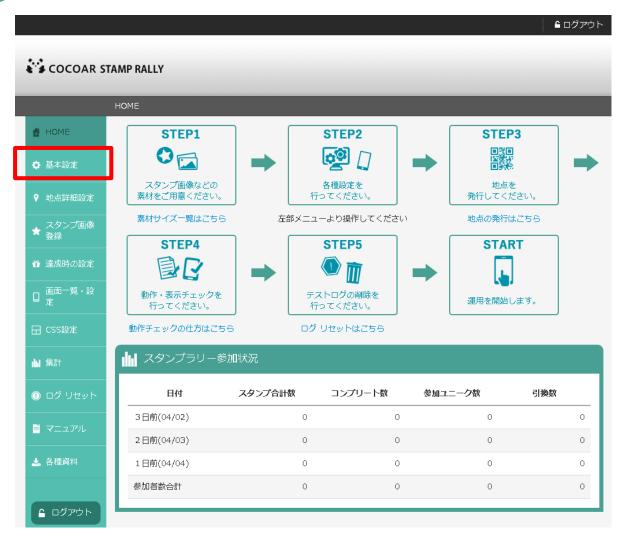


基本設定の説明

「基本設定」ではスタンプラリーの基本的な情報を設定します。 イベント期間や必要なスタンプ数、達成方式などスタンプラリーの 運用内容を決める重要な設定になります。

設定の流れ

1 TOPメニューより基本設定を選択します。



2 詳細の設定を行います

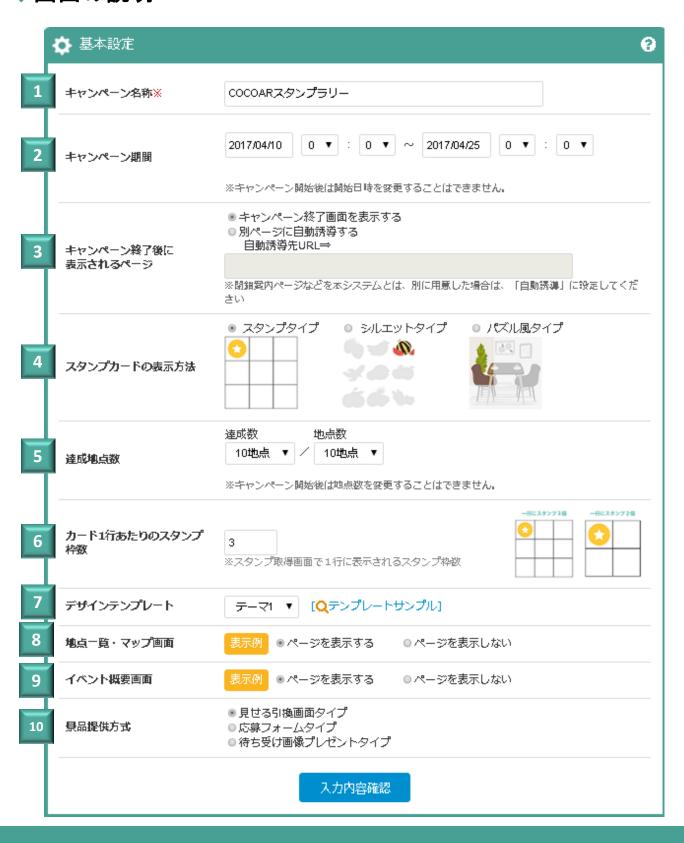


設定に問題がないことを確認したら「入力内容確認」ボタンをクリックします

3 設定の変更が完了したら「変更する」ボタンをクリックし、更新を行います。



◆画面の説明



- 1 キャンペーン名称 お気に入り登録する際などのサイトタイトルになります。
- ーキャンペーンの開始日時と終了日時を設定します。 キャンペーン開始後の変更は出来ません
- まヤンペーン終了後に表示されるページ
 キャンペーンの終了後に表示される内容を設定します。
 - キャンペーン終了画面を表示する
 - ◎ 別ページに自動誘導する

自動誘導先URL⇒

※閉鎖案内ページなどを本システムとは、別に用意した場合は、「自動誘導」に設定してください

- ●キャンペーン終了画面を表示する・・・デフォルトの内容を表示します。
- ●別ページに自動誘導する・・・「自動誘導先URL」に入力したページを表示します。 事前に専用のページを用意する必要があります。

💶 スタンプカードの表示方法

スタンプの表示方法を3種類の中から選択します。

スタンプタイプ

キャンペーン期間

キャンペーン終了後に 表示されるページ



シルエットタイプ



パズル風タイプ



5 達成地点数

イベント内のスタンプ上限数と達成に必要なスタンプ数を 設定します。

- ●達成数・・・何地点のスタンプを取得することで達成とするか設定します。
- ●地点数・・・設置するスタンプの数を設定します。
 - 上限は10地点までです。



上記の場合、10地点数のうち5個のスタンプを取得すると達成になります。

🚺 カード1行あたりのスタンプ枠数

スタンプカード1行あたりにスタンプ枠を何個分配置するか設定します。





7 デザインテンプレート

スタンプのデザインを3種類のテンプレートから選択します。

18 地点一覧・マップ画面 地点一覧・マップページを表示させるか設定します。

イベント概要画面 イベント概要ページを表示させるか設定をします。

🔟 景品提供方式

スタンプ達成時の景品提供方式を設定します。

見せる引換画面タイプ



景品引換所にて景品引換画面を提示し、 景品と引き換える方式です。

応募フォームタイプ



応募フォームから必要事項を入力して 抽選に応募する方式です。

待ち受け画像プレゼントタイプ



画像データサイズ別にダウンロード 出来る方式です。

達成時の設定の説明

キャンペーン達成時の景品提供の方法を設定します。 設定内容は「基本設定」で設定した景品提供方式によって 異なります。

設定方法

◆見せる引換画面タイプ

イベントスタッフにスマートフォンの画面を見せて景品交換する方式です。



1 景品画像

景品のイメージ画像を設定します。 『変更する』ボタンをクリックし、 変更したい画像をアップロードします。



🗾 景品引換後の画像

景品引換後に表示させたい画像を設定します。 『変更する』ボタンをクリックし、 変更したい画像をアップロードします。



3 もぎり機能

景品交換時にイベントスタッフが確認することで、景品交換時の 不正を防ぐことができます。



『スタッフ確認用』にチェックを入れて「景品引換完了ボタン」をタップすると「引換済」となり、何度も景品交換を行う不正を防ぐことができます。

☑ 引換コード

景品引換画面に表示されるコードであり、1人1人に異なるコードが発行されます。 景品交換時にコードを控えることで、何度も景品交換を行う不正を防ぐことができます。



引換コードはこちらに表示されます。

◆応募フォームタイプ



スタンプ達成者の個人情報を取得し、 後日郵送などで景品提供を行う方式です。 取得したい個人情報の設定が可能です。

- ●必須・・・必須入力項目とします。
- ●任意・・・任意入力項目とします。
- ●表示しない・・・応募フォームに表示させません。

🔟 希望する景品

抽選に応募したい景品を表示します。 「:(半角)」で区切って入力します。 例)ギフト券:旅行券:オリジナルグッズ

景品が1種類の場合は『表示しない』を選択してください。



🗾 自由入力欄

質問やアンケートを設定できます。 ユーザーに質問したい内容を入力してください。

景品が1種類の場合は『表示しない』を選択してください。

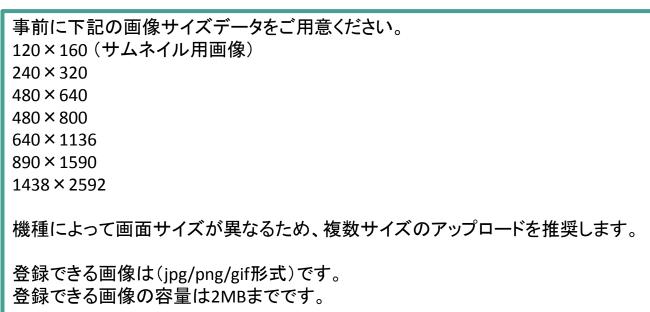


◆待ち受け画像プレゼントタイプ

スタンプ達成者に待受け画像をプレゼントする方式です。



ファイルを選択し『アップロード』ボタンをクリックしてください。



4. スタンプ画像の登録

スタンプ画像登録の説明

「スタンプ画像登録」では表示されるスタンプの画像を登録します。 好きなスタンプ画像を表示させるには、事前に画像のアップロードが必要です。

◆画面の説明



1 スタンプ画像アップロード

スタンプとして表示させたい画像をアップロードします。 地点ごとに異なる画像を表示させたい場合は、地点数分の 画像をアップロードしてください。 推奨サイズは縦200px×横200px(jpg/png/gif形式)です。



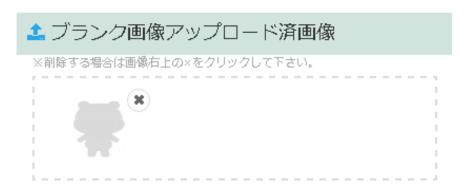
アップロードが正常に完了すると、アップロード済み画像欄に表示されます。

4. スタンプ画像の登録

☑ ブランク画像アップロード

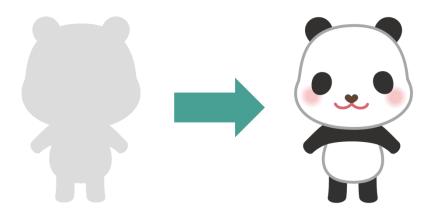
ブランクとして表示させたい画像をアップロードします。 地点ごとに異なる画像を表示させたい場合は、地点数分の 画像をアップロードしてください。 推奨サイズは縦200px×横200px(ipg/png/gif形式)です。

「基本設定」にてスタンプ画像の表示方法を「シルエットタイプ」「パズル風タイプ」にした場合、必ずブランク画像を登録してください。



アップロードが正常に完了すると、アップロード済み画像欄に表示されます。

ブランク画像とスタンプ画像を両方アップロードすることにより 下記の様に表示することができるようになります。



アップロードした画像は何地点でも重複して表示可能です。

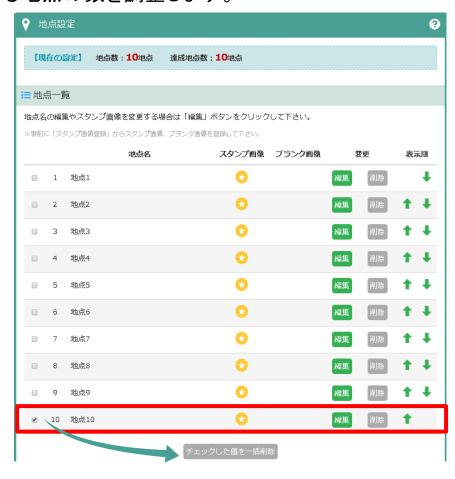
地点詳細設定の説明

表示させるスタンプの画像や地点マップの登録を行います。
COCOAR2のリンクとして設定する「地点URL」もこちらの設定で出力します。

設定の流れ

1 地点数を調整します

デフォルトでは設定可能数の上限である10地点が表示されます。 基本設定の『達成地点数』で設定した地点数に応じて、 表示される地点の数を調整します。



チェックボックスにチェックを入れると地点の削除ができます。

地点数が「基本設定」で設定した地点数と異なる場合エラーが表示されます。

◆表示させる地点数が足りない場合



地点を追加するには下記に地点名称を入力し、「地点を追加する」ボタンをクリックしてください。
※基本設定で設定した地点数までしか追加できません。
新規追加⇒ 地点名 全角16文字まで
地点を追加する

地点名を記入し『地点を追加する』ボタンをクリックすることで、 地点数を増やすことができます。

◆表示させる地点数が超過する場合

♥ 基本設定



地点数が超過している場合、 エラーが表示されます。



地点名の左にあるチェックボックスに 超過数分チェックを入れてください。

『チェックした値を一括削除』ボタンを クリックし地点の削除をします。

地点マップ画像を登録します。※任意

地点一覧・地点マップページに表示する画像をアップロードします。 「基本設定」の『地点一覧・マップ画面』にて『ページを表示しない』 に設定している場合、こちらの設定は不要です。

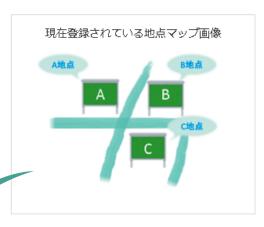
■ 地点マップ

地点一覧・地点マップページに表示される地点マップ画像をアップロードしてください。

※横800ピクセルサイズの地点マップ画像(jpg/png/qif形式)をご用意ください。 ※1回につき1個のファイルをドロップしてください。

アップロードするファイルをここにドロップ

または







スタンプ設置箇所を示す全体図になります。

事前に横800pxの画像データをご用意ください。 登録できる画像は(jpg/png/gif形式)です。

1地点1 🗹

2地点2

3地点3

4地点4 5地点5

6地点6 7地占7

8地点8

9地点9

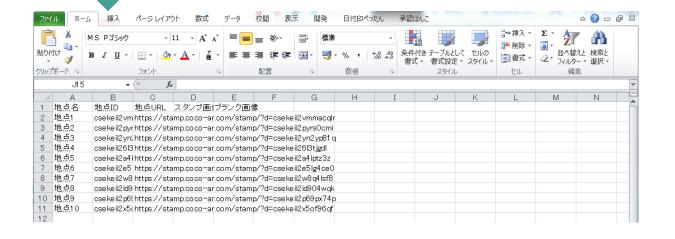
10地点10

3 地点URLをダウンロードします。

設定したスタンプのリンク情報をダウンロードします。



画面最下部にある『地点URL CSVダウンロード』ボタンをクリックすると、CSV形式でスタンプのリンク情報が出力されます。



画面一覧・設定の説明

スマートフォンで表示される画面のデザインを編集できます。

ヘッダーやフッダー、画面の背景色など自由に編集が可能です。

※表示させたい内容によってはHTML5の編集知識が必要になる場合がありますので予めご了承ください。

(ここで紹介する内容はHTML5の編集を必要としないものになります。)

◆画面の説明



🚺 全画面共通設定

ヘッダー・フッターの設定をします。 スマートフォン上の各ページに同じ内容が反映されます。

◇ ヘッダー設定

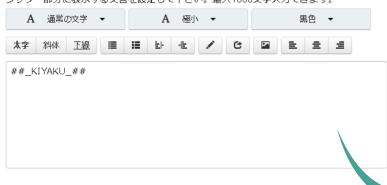
下記からヘッダー部分に表示する画像を登録して下さい。
※繊幅1480ピクセルにて画像(jpg/png/gif形式)をご用意下さい。

アップロードするファイルをここにドロップ
または
ファイルを選択

ヘッダー画像を登録します。 横1480pxの画像を事前にご用意ください。 登録できる画像は(jpg/png/gif形式)です。

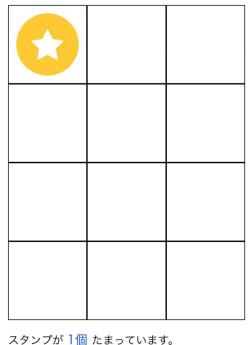
🐡 フッター設定

フッター部分に表示する文言を設定して下さい。最大1000文字入力できます。



フッターを編集します。 テキストや画像などの挿入が可能です。 『##_KIYAKU_##』と入力することで 利用規約ページのリンクが使用できます。





スタンプが 1個 たまっています。 あと 9個 で達成だよ!

スタンプラリー規約・注意事項

送信する

『送信する』ボタンをクリックすると編集内容が反映されます。

画面一覧

各画面の表示内容を編集します。 設定している景品提供方式によって編集できる内容も異なります。

スタンプ取得画面

太字 斜体 下線 ≣ ≣ 計 セ / ぴ ##_HEADERIMG_## ##_MENU_## ##_STAMPCARD_## ##_STAMPMSG_##

スタンプ取得画面を編集します。 テキストや画像などの挿入が可能です。

く置き換えタグ>

く表示内容>

HEADERIMG

MENU

STAMPCARD

STAMPMSG

##_GETSTAMP_##

REMAINSTAMP

PROGRESSSTART

PROGRESSEND

COMPLETEDSTART

COMPLETEDEND

FOOTER

・・・ヘッダーイメージ

・・・メニュー

・・・スタンプカード

· ・ ・ スタンプ取得個数メッセージ

・・・取得済スタンプ数

·・・達成までに必要なスタンプ数

・・・2つのタグで囲まれた内容は未達成時のみ表示されます

COMPLETEDBUTTON ## ・・・特典画面に移動するボタン

・・・2つのタグで囲まれた内容は達成時のみ表示されます

・・・フッター

置き換えタグとは・・・

画面上で表示される特定項目のパーツになります。 タグを挿入すると、予め決められている内容が表示されます。

ページリスト sample http://stamp.coco-ar.com/s

ページリストには「その他の画面」で 追加したページ名とURLが表示されます。

表示されているURLを利用することで 作成した任意のページに遷移することができます。

ページリストの設定に関しては<u>27ページ</u> 「国その他の画面」にて詳細の説明があります。

■ 地点一覧・マップ画面

地点一覧・マップ画面を編集します。

く置き換えタグ>

<表示内容>

##_HEADERIMG_## ・・・ヘッダーイメージ

##_MENU_## ---メニュー

##_MAPIMG_## ・・・地点マップ表示

##_LOCATIONLIST_## ・・・スタンプ設置箇所

##_FOOTER_## - - - フッター

計 利用規約画面

利用規約画面を編集します。

く置き換えタグ>

<表示内容>

##_HEADERIMG_## ・・・ヘッダーイメージ

##_MENU_## ・・・メニュー ##_FOOTER_## ・・・フッター

📔 イベント概要画面

イベント概要画面を編集します。

く置き換えタグン

<表示内容>

##_HEADERIMG_## ・・・ヘッダーイメージ

##_MENU_## ・・・メニュー ##_FOOTER_## ・・・フッター

景品引換前画面 ※見せる引換画面タイプ

スタンプ達成後、景品引換時の画面を編集します。

く置き換えタグ>

<表示内容>

HEADERIMG

・・・ヘッダーイメージ

MENU

・・・メニュー

##_EXCHANGEIMG_##

・・・景品引換前の画像

##_EXCHANGECODE_##

・・・引換コード

EXCHANGEBUTTON

・・・景品引換ボタン

##_FOOTER_##

· · · フッター

景品引換後画面 ※見せる引換画面タイプ

景品引換後の画面を編集します。

<置き換えタグ>

く表示内容>

HEADERIMG

・・・ヘッダーイメージ

MENU

・・・メニュー

・・・引換コード

EXCHANGECODE_##

・・・景品引換後の画像

EXCHANGEFINIMG ## ## FOOTER

・・・フッター

畳 景品応募入力画面 ※応募フォームタイプ

景品応募フォーム画面を編集します。

く置き換えタグ>

<表示内容>

HEADERIMG

・・・ヘッダーイメージ

MENU

・・・メニュー

##_OUBOFORM_##

・・・応募フォーム

FOOTER

・・・フッター

🖺 景品応募確認画面

※応募フォームタイプ

景品応募フォーム入力後の確認画面を編集します。

く置き換えタグ>

く表示内容>

HEADERIMG

・・・ヘッダーイメージ

MENU

・・・メニュー

##_FORMCOMFIRM_##

・・・応募フォーム入力内容の確認

FOOTER

・・・フッター

計 景品応募完了画面

※応募フォームタイプ

景品引換後の画面を編集します。

く置き換えタグ>

<表示内容>

##_HEADERIMG_##

・・・ヘッダーイメージ

##_MENU_##

・・・メニュー

FOOTER

・・・フッター

🖹 景品画像サイズ一覧画面

※待ち受け画像プレゼントタイプ

待ち受け画像のサイズ選択画面を編集します。

く置き換えタグ>

<表示内容>

HEADERIMG

・・・ヘッダーイメージ

##_MENU_##

・・・メニュー

##_THUMBIMG_##

・・・景品画像のサムネイル

IMGSIZELIST

・・・景品画像のサイズ一覧

##_FOOTER_##

・・・フッター

景品画像表示画面

※待ち受け画像プレゼントタイプ

待ち受け画像のダウンロード画面を編集します。

く置き換えタグ>

<表示内容>

HEADERIMG

・・・ヘッダーイメージ

MENU

· ・ ・ メニュー

DLIMG

・・・ダウンロードする画像

FOOTER

· · · フッター

☑ その他の画面

新しいページを自由に追加・作成ができます。

上記以外の画面(ページ)を追加したい場合は「ページ名」を入力し、「ページを追加する」をクリックして下さい。

新規追加⇒ ページ名:	ページを追加する
ページ名を入力し、『ページを追加する』ボタンをクリックすることでページの追加が可能です。 追加できるページ数は最大3ページまでになります。	
≧ その他の画面	
上記以外の画面(ページ)を追加したい場合は「ページ 新規追加⇒ ページ名:	2名」を入力し、「ページを追加する」をクリックして下さい。 ページを追加する
	ハーシ ム
編集 削除 sample1	
追加されたページは上図のように一覧に表示されます。 再度、内容を変更したい場合は『編集』ボタンをクリックします。	
ページリスト	
sample1	追加したページは各画面設定の編集画面に [*]
http://stamp.coco-ar.com/	ページリストとして表示されます。 表示されているURLを利用することで、 作成したページへのリンクを設定できます。

7. CSS設定

CSS設定の説明

スマートフォンで表示される画面のデザイン変更が出来ます。 こちらに関してはCSSの知識が必要となりますので、予めご了承ください。



全画面のデザインが変更対象となります。

8. 集計

集計画面の説明

スタンプラリー参加者のログデータを確認できます。 景品引換方式によって確認できるデータが異なります。

◆見せる引換画面タイプ



<**スタンプ合計>** 付与されたスタンプ数の合計

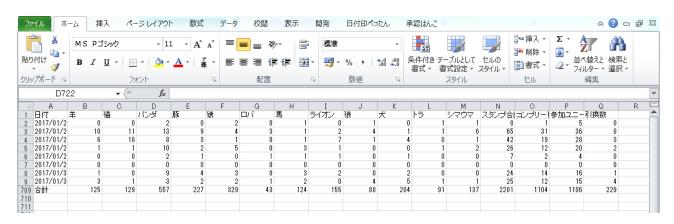
<コンプリート数> スタンプを達成したユーザー数

<参加ユニーク数> 参加ユーザー数

<**引換数>** 景品引換数

ログはリアルタイムで反映されます。

画面下部にある『ダウンロード』ボタンをクリックするとイベント期間内のログデータをすべて表示出来ます。



8. 集計

◆応募フォームタイプ



<**スタンプ合計>** 付与されたスタンプ数の合計

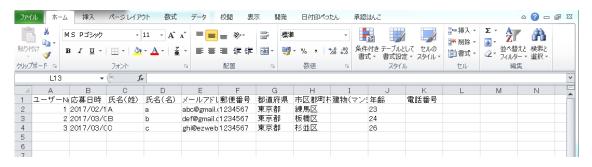
<コンプリート数> スタンプを達成したユーザー数

<参加ユニーク数> 参加ユーザー数

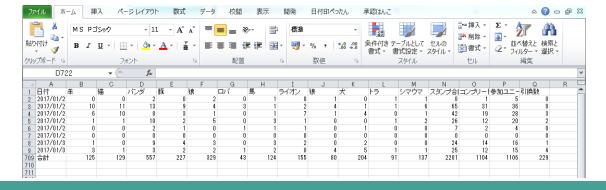
<**応募数>** 抽選応募数

ログはリアルタイムで反映されます。

画面下部にある『ダウンロード』ボタンをクリックするとイベント期間内のログデータをすべて表示出来ます。



抽選応募記録の『ダウンロード』をクリックすることで、ユーザーが応募フォームに入力した内容を確認することができます。



8. 集計

◆待ち受け画像プレゼントタイプ



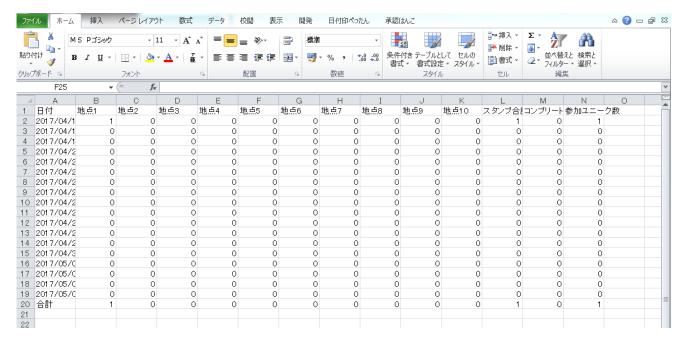
<**スタンプ合計>** 付与されたスタンプ数の合計

<**コンプリート数**> スタンプを達成したユーザー数

<**参加ユニーク数**> 参加ユーザー数

ログはリアルタイムで反映されます。

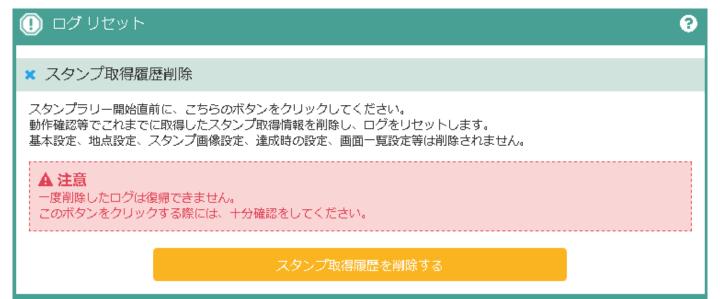
画面下部にある『ダウンロード』ボタンをクリックするとイベント期間内のログデータをすべて表示出来ます。



9. ログ リセット

ログリセット画面の説明

スタンプラリーのログデータをリセットできます。 運用前の動作テスト期間に取得したログデータを削除する際などに利用します。



『スタンプ取得履歴を削除する』ボタンをクリックすると、スタンプラリーのログデータがリセットされます。

すでにスタンプを取得している端末にて再度同じスタンプを 取得することもできるようになります。

イベント開始前の動作テスト期間にて取得したデータを削除する際などに ご利用ください。



6端末目で検証する際は、一度ログのリセットが必要です。